

Data	Città	Scuola	Classe	Nome Allievo 1 (relatore)	Nome Allievo 2

*Leggete attentamente (in coppia) il seguente testo:*

Ruga è una tartaruga intelligente.

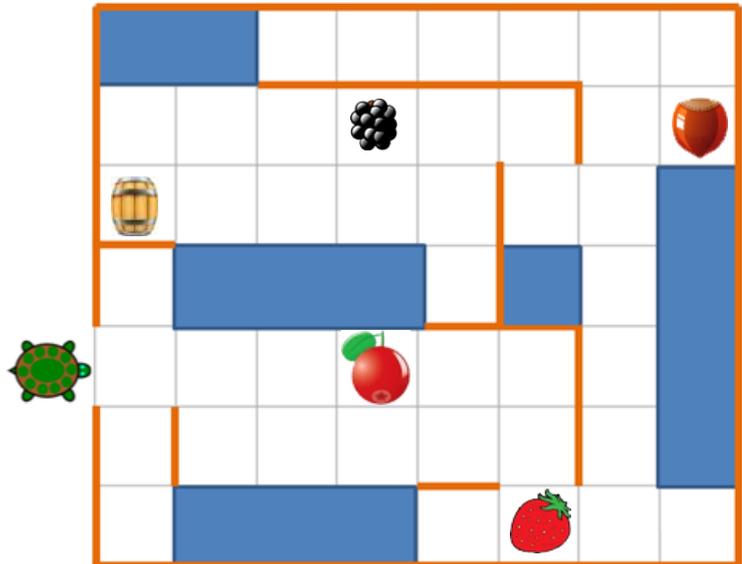
Se gli dici **AVANTI 2!** va avanti di 2 caselle.

Se gli dici **DESTRA!** si gira verso destra.

Se gli dici **SINISTRA!** si gira verso sinistra.

Aiutala a raggiungere gli oggetti nel labirinto dandole delle sequenze di istruzioni.

Ma attenzione a non farla finire contro i muri o nei laghetti!



[Gioco Interattivo EduLogo - [www.edurete.org/edulogo](http://www.edurete.org/edulogo)]

*Quando ve lo chiederà l'insegnante rispondete (in coppia) alle seguenti domande:*

1. Quali istruzioni devi dare a Ruga per fargli raggiungere la ciliegia? Quante piastrelle deve percorrere?
2. Quali istruzioni devi dare a Ruga per fargli raggiungere la fragola? Quante piastrelle deve percorrere?
3. Quali istruzioni devi dare a Ruga per fargli raggiungere la nocciola? Quante piastrelle deve percorrere?
4. Quali istruzioni devi dare a Ruga per fargli raggiungere la mora? Quante piastrelle deve percorrere?
5. Quali istruzioni devi dare a Ruga per fargli raggiungere la botte di succo di mela? Quante piastrelle deve percorrere?

6. Qual è il percorso più lungo che ha fatto Ruga? Qual è quello con più curve?

7. Ruga è arrivata alla botte di succo di mela. Quali istruzioni devi darle per farla tornare al punto di partenza?

8. Secondo te, a cosa serve questo testo? Cosa ci insegna?

9. Inventi una domanda che l'insegnante potrebbe farti sul testo e formula una risposta che ritieni corretta.

10. Disegna un labirinto con degli ostacoli, inventa un percorso da far fare a Ruga per prendere un oggetto e dalle le istruzioni per farlo:

