

Data	Città	Scuola	Classe	Nome Allievo 1 (relatore)	Nome Allievo 2
------	-------	--------	--------	---------------------------	----------------

Leggete (in coppia) il seguente testo:

Sono molto contento perché mi hanno regalato un gioco che si fa con i birilli e con due palle pesanti di gomma dura piena. I birilli sono 12 marroni, 16 gialli e 2 rossi, e si gioca così: su un piano di cemento prima si fa una fila con 8 birilli, poi davanti una da 7, poi una da 6 e così via. Ogni giocatore sceglie una palla, si posiziona a 13 metri dai birilli schierati e deve far rotolare la palla sul cemento e colpirli, buttandone giù il massimo possibile. Ad ogni lancio ottenete 1 punto se avete buttato giù un birillo giallo, 2 se avete buttato giù un birillo marrone e 4 se avete buttato giù un birillo rosso. Se i birilli cadono tutti, oltre ai punti dei birilli caduti ottenete un premio di 9 punti aggiuntivi. La partita si gioca in due e prevede 8 lanci ciascuno. Sembra facile, voi direte, ma non è così. Dentro ciascuna palla di gomma dura è presente una sfera di piombo del peso di 2 Kg che non si trova proprio al centro della palla, ma leggermente di lato, quindi quando la fate rotolare la palla prende traiettorie del tutto inaspettate e all'inizio imprevedibili. Per colpire i birilli bisogna capire bene come tirarla...

[di Roberto Trincherò]

Adesso rispondete (in coppia) alle seguenti domande:

1. In quali luoghi si può giocare al gioco dei birilli?
2. Quanti birilli vengono sistemati nella prima fila vicino al giocatore?
3. Quanti metri percorre a piedi in una partita un giocatore?
4. Perché le palle non seguono una traiettoria rettilinea?
5. Quanti punti fate se buttate giù tutti i birilli?

6. Quali dei dati presenti nel problema ti sono serviti per risolverlo?

7. Secondo te a cosa serve il testo che hai letto? Cosa ci insegna?

8. Quali sono le affermazioni oggettive nel testo? Quali sono quelle soggettive?

9. Inventi una domanda che l'insegnante potrebbe farti sul testo e formula una risposta che ritieni corretta.

10. Prova ad immedesimarti in un birillo rosso e descrivi il gioco dal suo punto di vista.