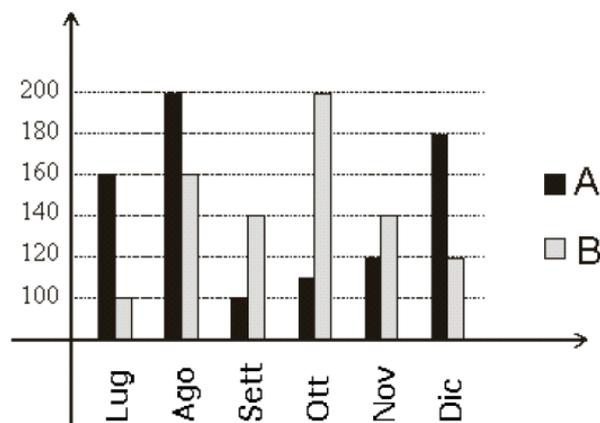


Data	Città	Scuola	Classe	Nome Allievo 1 (relatore)	Nome Allievo 2

*Leggete (in coppia) il seguente testo:*

Lo spinner è una piccola trottola costituita da un corpo rotante imperniato su un cuscinetto a sfera centrale che permette di farlo ruotare attorno all'asse principale di rotazione tenendo il cuscinetto fermo tra due dita di una mano. Lo spinner può essere realizzato in vari materiali, tra cui ottone, acciaio inossidabile, titanio, rame, ceramica o plastica. La rotazione autonoma è molto bella da vedere può durare vari minuti, ma può essere alimentata e sostenuta colpendone con le dita le estremità del corpo rotante (in genere tre, ma possono essere anche di più). Si dice che l'uso dello spinner migliori l'attenzione di chi lo usa verso gli stimoli circostanti.

Lo spinner fu ideato nel 1993 da Catherine A. Hettinger. Brevettò il giocattolo nel 1997, ma non ricevette attenzione dalle case produttrici alle quali era stato proposto. Tra queste vi era anche la PingBro, che declinò l'interesse dopo gli esiti della sperimentazione su un campione di potenziali consumatori. All'approssimarsi della scadenza del brevetto nel 2005, la sua inventrice non poté farsi carico dei 400 dollari necessari per il rinnovo. Questo ha lasciato liberi molti produttori (tra cui anche la PingBro) di riprendere l'idea e dare inizio alla produzione e distribuzione del gadget. I due principali produttori ora sono la PingBro e la TenDuss. Questi sono i dati delle vendite negli ultimi sei mesi (milioni di dollari):



La TenDuss si è confermato il principale produttore, anche se ha sofferto un po' il lancio di un nuovo modello da parte della PingBro.

[testo adattato da [https://it.wikipedia.org/wiki/Fidget\\_spinner](https://it.wikipedia.org/wiki/Fidget_spinner) e Base Cinque - <http://utenti.quipo.it/base5/idxcollez.htm>]

*Adesso rispondete (in coppia) alle seguenti domande:*

1. Sulla base delle informazioni presenti nella descrizione, progetta uno spinner a 12 bracci e disegnalolo. Quale angolo c'è tra un braccio e l'altro?
2. Quali metalli vengono più frequentemente usati per la costruzione degli spinner?

3. Per quanti anni l'inventrice ha avuto la titolarità del brevetto? Perché non lo ha rinnovato?
4. Perché la PingBro ha iniziato a produrre spinner solo nel 2005?
5. Quanto ha incassato la TenDuss negli ultimi sei mesi? Quanto ha incassato la PingBro?
6. Quali dei dati presenti nel problema ti sono serviti per risolverlo?
7. Secondo te a cosa serve il testo che hai letto? Cosa ci insegna?
8. Quali sono le affermazioni oggettive nel testo? Quali sono quelle soggettive?
9. Inventi una domanda che l'insegnante potrebbe farti sul testo e formula una risposta che ritieni corretta.
10. Prova ad immedesimarti in Catherine Hettinger e racconta la storia dal suo punto di vista.