

Crucinnumero

1) Scopo del gioco

Schema di cruciverba applicato alle quattro operazioni

2) Scopo didattico

Velocizzare il calcolo – favorire l'autocorrezione (mediante il controllo reso possibile dagli incroci)

3) Come giocare

- All'avvio del programma selezionare il livello
 - livello 1 : numeri entro 99
 - livello 2 : numeri entro 999
 - livello 3 : numeri entro 9999
- Premere sull'etichetta contenente la definizione scelta (orizzontale o verticale)
- Inserire nella casella di testo in basso la soluzione e premere il pulsante 'Conferma'
- Il programma non controlla l'esattezza del numero inserito
- Quando lo schema è completato premere il pulsante 'Controllo'
- Il pulsante 'Genera definizioni' riempie lo schema con nuove operazioni.

3) Requisiti tecnici

- Il programma gira in Win 98 o superiori. Per funzionare, richiede necessariamente l'installazione delle runtimes VisualBasic 6 (già presenti in windows XP) -
- la risoluzione grafica dello schermo deve essere di almeno 800x600 pixel

4) Informazioni sul programma

Enrico Contenti – contenti@tiscali.it

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente
Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro